



SWISS
BASKETBALL

COURS DE FORMATION POUR OFFICIEL DE TABLE RÉGIONAL

Module Chronomètre des Tirs

Français - version octobre 2018

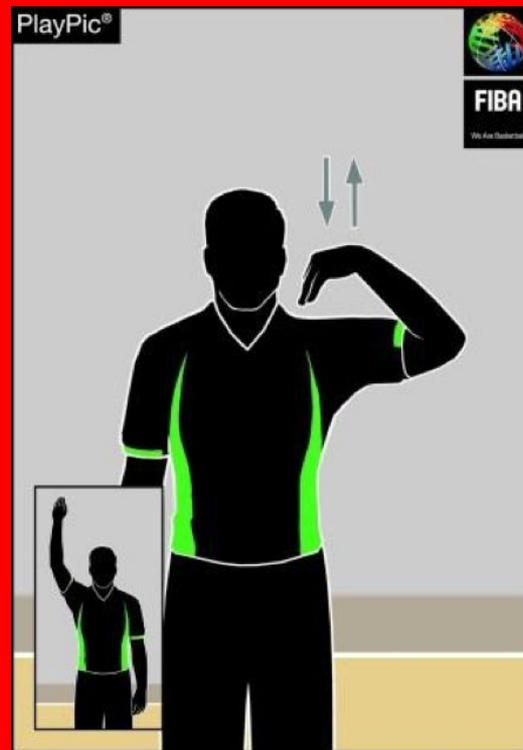
Officiel chronométrateur des tirs



Principe de base des 24 secondes :

Quand une équipe obtient la possession de la balle, elle dispose de 24 secondes pour tenter un tir au panier.

Si elle n'y parvient pas, c'est une violation.



Officiel chronométrateur des tirs



CONTRÔLE DU BALLON VIVANT

Le chronomètre des tirs est enclenché chaque fois qu'une équipe prend la possession du ballon

Changement de possession



Nouvelle période de 24''

Officiel chronométrateur des tirs



Exemples :

Un adversaire intercepte et contrôle le ballon



Nouvelle période de 24"

Officiel chronométrateur des tirs



Exemples :

Un panier est marqué : **Le chrono des 24" s'arrête**

Un joueur prend le ballon pour la remise en jeu :
Le chrono des 24" est toujours à l'arrêt

Un joueur touche le ballon sur le terrain



Nouvelle période de 24"

Officiel chronométrateur des tirs



Exemples :

Le ballon touche l'anneau : **Le chrono des 24" s'arrête**

Un défenseur prend le contrôle du ballon



Nouvelle période de 24"

Un attaquant prend le contrôle du ballon



Nouvelle période de 14"

Officiel chronométreur des tirs



Quand le signal sonore du chronomètre des tirs retentit, le jeu ne s'arrête pas forcément.

C'est l'arbitre qui décide ou non d'arrêter le jeu en sifflant.

Officiel chronométrateur des tirs



Quand l'arbitre siffle :

Arrêter le chronomètre des tirs.

**Regarder et dire à haute voix
le temps restant.**

Regarder la gestuelle de l'arbitre.

Officiel chronométrateur des tirs



Regarder la gestuelle de l'arbitre :

Si la possession ne change pas



Le chrono ne bouge pas !

Par exemple sur sortie de balle

Officiel chronométrateur des tirs



Si la possession ne change pas :

Sur faute ou violation de pied,
si le chronomètre indique 14" ou plus

EN ZONE AVANT



Le chrono ne bouge pas !

Sur faute ou violation de pied,
si le chronomètre indique 13" ou moins



Nouvelle période de 14"

Officiel chronométrateur des tirs



Si la possession ne change pas :

Sur une faute ou violation de pied en zone arrière



Nouvelle période de 24"

Officiel chronométrateur des tirs



Regarder la gestuelle de l'arbitre :

Si la possession change :

(sur faute ou violation de l'équipe qui a la possession du ballon)



Le chrono sera réinitialisé comme suit :

Officiel chronométrateur des tirs



Si la remise en jeu doit être administrée dans le nouveau camp de défense



Nouvelle période de 24''

Si la remise en jeu doit être administrée dans le nouveau camp d'attaque



Nouvelle période de 14''

Officiel chronométrateur des tirs



**Regarder la gestuelle de l'arbitre :
Faute avec 1 ou plusieurs lancer-francs**

ÉTEINDRE LE CHRONOMÈTRE !

Si le dernier lancer-franc est marqué



Nouvelle période de 24''

Officiel chronométrateur des tirs



Regarder la gestuelle de l'arbitre

Faute avec 1 ou plusieurs lancer-francs

ÉTEINDRE LE CHRONOMÈTRE !

Si rebond défensif



Nouvelle période de 24''

Officiel chronométrateur des tirs



Regarder la gestuelle de l'arbitre

Faute avec 1 ou plusieurs lancer-francs

ÉTEINDRE LE CHRONOMÈTRE !

Si rebond offensif



Nouvelle période de 14''

Officiel chronométrateur des tirs



Regarder la gestuelle de l'arbitre :

Situation d'entre-deux

Si le ballon revient à la même équipe

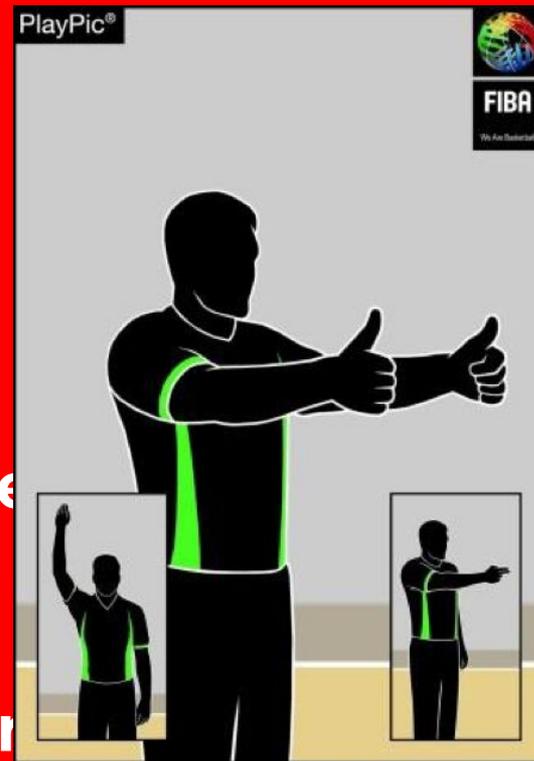


Le chrono ne

Si le ballon revient à l'autre équipe



Nouvelle pé



Officiel chronométrateur des tirs



Situation d'entre-deux résultant d'un ballon qui se coince entre le panneau et l'anneau :

Si le ballon revient à la même équipe



Nouvelle période de 14"

Si le ballon revient à l'autre équipe



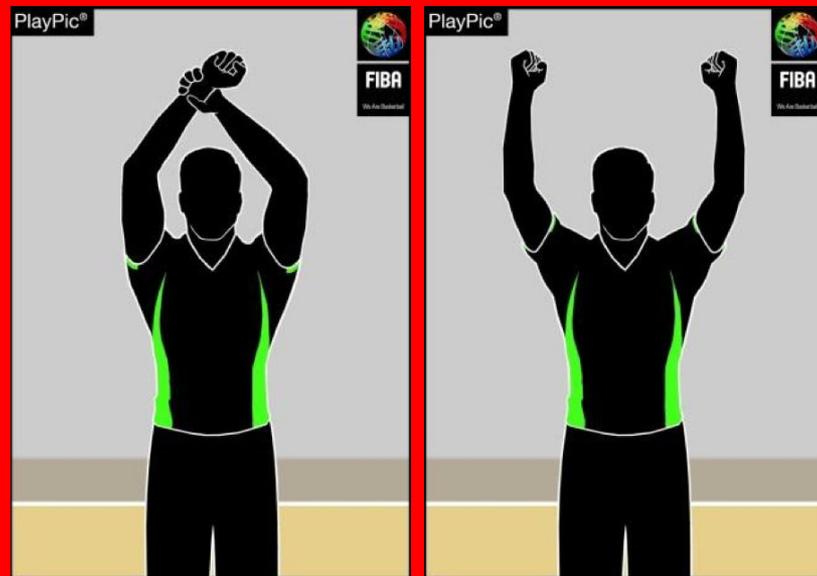
Nouvelle période de 24"

Officiel chronométrateur des tirs



Remise en jeu en zone
avant consécutive à une
faute antisportive ou
disqualifiante

Nouvelle période de **14"**



Officiel chronométrateur des tirs



Nouveauté 2018-2019 :

Faute technique par l'équipe qui **défend** :

Remise en jeu en zone de défense > **remise à 24"**

Remise en jeu en zone d'attaque, avec 14 secondes ou plus au chrono des tirs > **Le chrono ne bouge pas !**

Remise en jeu en zone d'attaque, avec 13 secondes ou moins au chrono des tirs > **Remise à 14"**



Officiel chronométrateur des tirs



Nouveauté 2018-2019 :

Faute technique par l'équipe qui **attaque** :

Remise en jeu en zone de défense

> **le chrono ne bouge pas !**

Remise en jeu en zone d'attaque, avec 15 secondes ou plus au chrono des tirs > **Remise à 14"**

Remise en jeu en zone d'attaque, avec 14 secondes ou moins au chrono des tirs > **Le chrono ne bouge pas !**



Officiel chronométrateur des tirs



Dans les 2 dernières minutes du dernier quart-temps ou de chaque prolongation,

après un temps-mort accordé à l'équipe qui a droit à la possession de la balle dans sa zone défensive,

le coach de cette équipe peut décider de l'endroit de la remise en jeu.

Officiel chronométrateur des tirs



Si la remise en jeu est administrée au milieu du terrain ou en zone offensive :

si 14 secondes ou plus sont affichées sur le chronomètre des tirs



Nouvelle période de 14"

si 13 secondes ou moins sont affichées sur le chronomètre des tirs



Le chrono ne bouge pas !

Officiel chronométrateur des tirs



**Si la remise en jeu est administrée
en zone défensive :**

Si la possession change



Nouvelle période de 24''

Si la possession ne change pas



Le chrono ne bouge pas !