



**SWISS**  
**BASKETBALL**

# **KURS FÜR REGIONALE TISCHOFFIZIELLE**

**Modul Zeitnehmer**

*Deutsch – Version Oktober 2018*

# Zeitnehmer



## Stoppen der Spielzeit

**4**

Perioden à

**10**

Minuten

Verlängerungen :

**5**

Minuten

# Zeitnehmer



## Stoppen der Spielpausen

# 2

Minuten zwischen

- der ersten und der zweiten Periode
- der dritten und vierten Periode

# 15

Minuten in der Halbzeitpause

# Zeitnehmer



## Stoppen der Auszeiten

**1** Minute

Signalhorn nach **50** Sekunden betätigen

# Zeitnehmer

## Starten der Spieluhr

- Bei einem Freiwurf: Ball zu
- Nach dem Freiwurf: Spieluhr
- Nach dem Freiwurf: Spieluhr
- Nach dem Freiwurf: Spieluhr



wenn der Ball von einem  
Spieler auf dem Spielfeld  
legal berührt wird

# Zeitnehmer



## Die Uhr wird angehalten

- Bei jedem Pfiff.
- Nach einem erzielten Feldkorb, wenn die Mannschaft, welche den Korb erhalten hat eine Auszeit beantragt hat.
- In den letzten 2 Minuten der letzten Periode oder einer Verlängerung, wenn ein Feldkorb erzielt wurde und die Restzeit zwei Minuten oder weniger beträgt.

# Zeitnehmer



## MONEY TIME

In den letzten zwei Minuten der letzten Periode oder einer Verlängerung :

- wird die Spieluhr nach jedem erzielten Feldkorb angehalten.
- ist ein Spielerwechsel möglich für die Mannschaft, welche den Korb erhalten hat.

# Zeitnehmer



## Möglichkeit zum Spielerwechsel

- Immer, wenn die Spieluhr gestoppt ist.  
*Und nach dem letzten oder einzigen erfolgreichen Freiwurf.*
- In den letzten 2 Minuten der letzten Periode oder einer Verlängerung ist ein Spielerwechsel möglich für die Mannschaft, welche den Korb erhalten hat.  
*In diesem Fall darf die andere Mannschaft auch einen Spielerwechsel vornehmen oder eine Auszeit beantragen.*

# Zeitnehmer



## Möglichkeit zum Spielerwechsel

### Vorgehen :

- Der spielbereite Spieler, verlangt einen Spielerwechsel am Anschreibertisch und setzt sich auf den dafür vorgesehenen Stuhl.
- Bei der nächsten Wechsellmöglichkeit betätigt der Zeitnehmer das Signalhorn und weist die Schiedsrichter auf den Wechsel hin.

# Zeitnehmer



## Möglichkeiten zum Time-Out

- Immer wenn die Spieluhr gestoppt ist.
- Nach einem erfolgreichen Feldkorb, nur für die Mannschaft, welche den Korb erhält.

# Zeitnehmer



## Möglichkeiten zum Time-Out

### Vorgehen :

- **Der Coach** meldet das Time-Out beim Anschreibertisch an.
- Bei der nächsten Time-Out Möglichkeit betätigt der Zeitnehmer das Signalhorn und weist die Schiedsrichter auf das Time-Out hin.

# Zeitnehmer



**Wenn ein Time-Out oder ein Spielerwechsel nach einer Unterbrechung durch den Schiedsrichter verlangt ist, muss der Offizielle immer warten, bis der Schiedsrichter seine Anzeige am Tisch oder auf dem Feld beendet hat und erst dann das Horn betätigen.**